EXTRA SENSORY PERCEPTION

——ESPについて——

ESPにはOFFENCE(オフェンス)系(攻撃)とDEFFENCE(ディフェンス)系(防御)があります。キャラクターのスキル値により、スキル値の低いものは使えません。

ESP(オフェンス系)パワーアイテム全26	
フレイム	炎S
フレイマー	炎A
メガフレイム	炎S
メガフレーマー	炎A
フリーズ	冷凍S
フリーザー	冷凍A
メガフリーズ	冷凍S
ギガフリーザー	冷凍A
サンダー	電撃A
メガサンダー	電撃A
ギガサンダー	電撃A
ボマー	爆発A
メガボマー	爆発A
ギガボマー	爆発A
ノヴァ	打撃S
メガノヴァ	打撃S
ギガノヴァ	打撃S
バキルダ	消滅S
メガバキルダ	消滅S
メガキルマ	消滅A
スリープ	睡眠A
メガスリープ	睡眠A
プリティル	混乱S
プリティマー	混乱A
ドレイン	MP吸収S
メガドレイン	MP吸収A

ESP(ディフェンス系)パワーアイテム全27	
メディ	HP回復S
メディラ	HP回復S
メディマ	HP回復S 最大値
フルメディ	HP回復A
フルメディラ	HP回復A
フルメディマ	HP回復A 最大値
ファイナルメディ	気絶回復 HP最大値A
デポイズン	解毒
ガード	通常攻撃無効化S
フルガード	通常攻撃無効化A
グモルニン	目覚めS
テレポート	一度行った町に行ける
キルアーマー	防御力低下S 50%
パワード	攻撃力S 2倍
デパララ	麻痺回復S
クレイン	症状回復S
フルクレイン	症状回復A
ガンバ	気絶回復S
ガンバルマ	気絶回復S
デパリアン	属性排除S
バリアン	特殊攻撃無効化S
フルバリアン	特殊攻撃無効化A
リフレクト	通常攻撃反射S
サルト	出現率減少
バイアン	HP吸収
メガバイアン	HP吸収
メサイヤ	何が起きるかわからん

S＝敵1匹に対して　A＝敵全部に対して

NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL 03-486-6311(代表)
お問い合わせはソフトウェア プロダクト部(直通)03-486-6588(受付時間)9時～18時

© 1990 NCS
©MASAYUKI OHNUKI/ORG

COMMAND

——コマンドについて——

ゲーム画面に入って、①ボタンを押すとコマンドのウィンドウが開きます。
方向キーで選択、①ボタンで実行、②ボタンでキャンセルします。(各ウィンドウ共通の操作です)
◆以下の2つのコマンドは目的の人や物の隣まで行ってから実行します。

①はなす　相手の話が聞けます。
②しらべる　パーティー先頭目前の場所や物を調べます。

◆以下の4つのコマンドは選択すると、パーティーのウィンドウが開き、キャラクターごとの実行となります。

③道具
名前を選んで①ボタンを押すと、そのキャラクターの持っているアイテムがウィンドウ表示されます。
名前の左側に「E」マークの付いているものは、現在装備されているものです。さらに①ボタンを押すと、写真Bのようなコマンドウィンドウが開きます。
＊「使う」　＝　そのアイテムを使用します。
＊「渡す」　＝　パーティーウィンドウが開くので、相手を選び道具を渡すことができます。
＊「捨てる」＝　そのアイテムを捨てることができます。(再び拾うことはできません)

④装備
名前を選んで①ボタンを押すと、現在のそのキャラクターの攻撃力、防御力、命中値、回避値を示すウィンドウが開きます。
装備したいものを選んで①ボタンを押します。
(攻撃力、防御力、命中値、回避値が装備によって変化します)

⑤データ
＊「全員」・パーティー全員のレベル、ヒットポイント、マジックポイント、所持金が表示されます。(写真C)
＊「個人」・・パーティーのウィンドウが開き、その中で選んだキャラクターの細かいデータが表示されます。

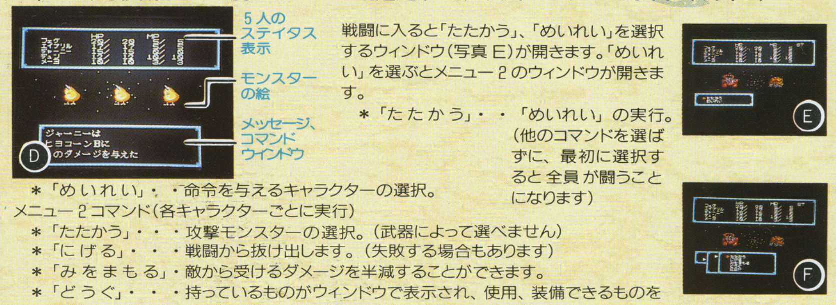
⑥ESP
各キャラクターの持っているESPがウィンドウ表示されます。
さらに①ボタンを押すと、写真Bのようなコマンドウィンドウが開きます。
コマンド内容と操作は"道具"のときと同じです。

エイプリル

BATTLE SYSTEM

——戦闘システム——

フィールドを移動しているときにモンスターと遭遇すると、戦闘モードに入ります。(写真D)



戦闘に入ると「たたかう」、「めいれい」を選択するウィンドウ(写真E)が開きます。「めいれい」を選ぶとメニュー2のウィンドウが開きます。
＊「たたかう」・・・「めいれい」の実行。(他のコマンドを選ばずに、最初に選択すると全員が闘うことになります)
＊「めいれい」・・命令を与えるキャラクターの選択。
メニュー2コマンド(各キャラクターごとに実行)
＊「たたかう」・・・攻撃モンスターの選択。(武器によって選べません)
＊「にげる」・・・戦闘から抜け出します。(失敗する場合もあります)
＊「みをまもる」・・敵から受けるダメージを半減することができます。
＊「どうぐ」・・・持っているものがウィンドウで表示され、使用、装備できるものを選択できます。
＊「ESP」・・・現在持っているESPが表示されますので選択して使用できます。

ARM

——武器について——

武器には格闘系(ナイフ、武闘具etc)銃器系(拳銃、マシンガンetc)があり、それぞれ格闘スキル、射撃のスキルで使用できるものが決まります。なお、銃器系は使うと弾が減ります。

ジュン　沈着冷静、博学タイプ。情報通。

格闘系 名前	銃器系 名前
バタフライナイフ	ハンドファイヤー
ヌンチャク	ハンドフェイザー
コンバットナイフ	ハンドフリーズ
サバイバルナイフ	デリンジャー
トンファー	シノビ
チェリーボム	
鎖のムチ	
マヒのふきや	
ETC	ETC

ITEM

——アイテムについて——

名前	効果
カートリッジ20	弾丸を補給する
パワードリンクA	HPを回復する
パワーボトル	HPを全回復する
サイコミンA	MPを回復する
サイコミンC	MPを回復する
ポイズンクレーン	毒消し
いくさのさけ	攻撃力倍増
めざめのこな	眠りから覚ます
きつけぐすり	気絶を直す
マキシミン	フルパワー
サングラス	命中値UP
レザーグローブ	回避値UP
リストバンド	回避値と防御力UP
バンダナ	回避値UP
アーミーキャップ	回避値と防御力UP

PROTECTER

——防具について——

値段の高いほど防御力がUPします。

Tシャツ	パワードスーツ系
タンクトップ	※これらは攻撃力もUPします。
リボンのふく	バトラー
カモフラスーツ	アマゾナ
コマンドベスト	ワルキューレ
サイバープルソン	ETC
ETC	

SKILL SYSTEM

——スキルシステム 熟練度について——

スキルには次の5つの種類があります。
格闘　格闘用の武器(ナイフ、ETC)を使いこなす能力。
射撃　射撃用の武器を使いこなす能力。
OFC　オフェンス系(攻撃)ESPを使いこなす能力。
DFC　ディフェンス系(防御)ESPを使いこなす能力。
PS　パワードスーツを使いこなす能力。
＊このスキルの値が本人のスキルよりも高い武器を装備した場合、攻撃力、命中率が下がります。
＊また、このスキルの値が本人のスキルより高いOFC-ESP、DFC-ESP、パワードスーツは持っていても使用することはできません。

SKILL UP

——スキル成長について——

それぞれのスキルの値は、キャラクターのレベルが上がったときに、どれかを選択して上げることができます。キャラクターによって、自動的に上昇するスキルもあります。
戦闘終了後、レベルが上がった場合にはメッセージが表示され、その後の上の5つのスキルの種類がウィンドウで表示されます。この中から上げたいスキルを選ぶことができます。

STAGE

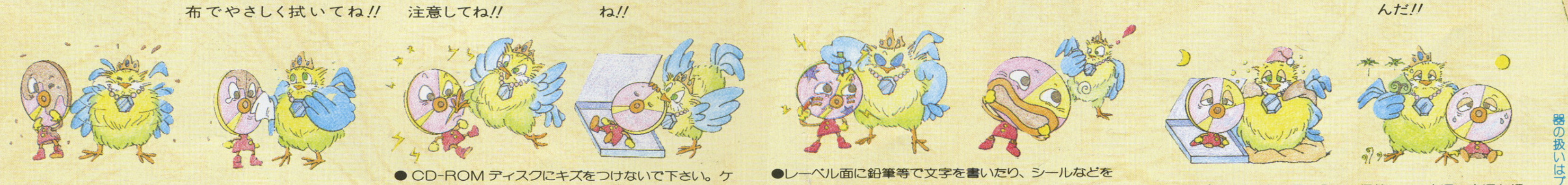
——ステージ——

フィールドの中には宿があり、その中には宿屋、武器屋、アイテムショップ、預かり屋があります。
＊宿屋　HP、MPをMAXまでもどし、気絶状態の回復も行います。価格は街によって違います。
＊武器屋　武器、防具を売っています。
＊アイテムショップ　アイテム、ESPが売っています。いらない武器、防具、アイテム、ESPを買い取ってくれます。
＊預り屋　お金以外のものを預けられます。預けたものは、別の街の預かり屋で受け取ることができます。

シナリオオープニング → フィールド(戦闘) ⇄ 街(買物、ETC) → シナリオエンディング
イベント画面(アニメーション)

CD-ROM保管上の注意

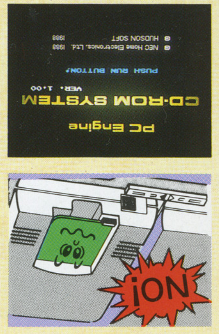
①汚れは大嫌い!!　②汚れた時は、やわらかい布でやさしく拭いててね!!　③キズをつけないように注意してね!!　④そっと、出し入れしてね!!　⑤文字は、書かないで!!　⑥孔をひろげないでね!!　⑦大切に保管してね!!　⑧高温、高湿度に弱いんだ!!



●信号読み取り面を汚さないで下さい。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から放射状に軽く拭いて下さい。
●CD-ROMディスクにキズをつけないで下さい。ケースからの出し入れで、こすりキズをつけないよう注意して下さい。
●レーベル面に鉛筆等で文字を書いたり、シールなどを貼らないで下さい。CD-ROMを曲げたり、センター孔を大きくしないで下さい。
●プレイ後はケースに入れて保管して、高温、高湿な場所での保管は避けて下さい。

★このディスクを無断で複製、賃貸業に使用することを禁じ

セット時のご注意



この度は、ソルビアンカをお買い上げいただき誠にありがとうございます。以下の注意をよくお読み下さいますようお願いいたします。

①まず、INTERFACE UNITとCD-ROM、PCEngine, システムカードが正しく接続されているか確認して下さい。
②PCEngine本体のスイッチを入れたままシステムカードの抜き差しを行わないで下さい。
③CD-ROMディスクのレーベル面を上に向け、セッティングして下さい。
④CD-ROMシステムが正常に作動している時は、左の画面が表示されます。表示されない場合は、INTERFACE UNITの「取扱い説明書」をご覧下さい。
※CD-ROMディスクは普通のCDプレイヤーでは、使用しないで下さい。オーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。
★万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品と交換いたします。

STORY

——ソル・ビアンカストーリー——

人類は科学の飛躍的進歩を武器に次々と宇宙を開拓し、その勢力は銀河の果てまでにも及んだ。
こうして本格的宇宙時代の到来をみた人類の繁栄は留まるところを知らなかった。しかし、文明隆盛の陰には常に争いがある。
いまや強大な勢力をもつ植民惑星が次々と独立国家の名乗りをあげ、希望に満ちたフロンティア時代は終わりを告げようとしていた。
銀河の覇者たらんともくろむ者は強大な軍事力を身につけ、勢力圏を増していった。惑星間の熾烈な争いが繰り返され、巨大な戦艦が宇宙を駆け巡った。
正義と秩序はこうして失われ、いま銀河は暴虐渦巻く暗黒の時代を迎えていた。
銀河暦2395年・・・・・・・・・・・・
この荒廃した時代を後目に、彗星のように駆け抜ける純白の宇宙船があった。
その名は海賊船ソル・ビアンカ号。
この船を操る5人の美女"宇宙海賊ソル・ビアンカ"。
彼女らの宇宙の秘宝をめぐる冒険活劇が、いま始まる!

START&CONTINUE

——スタートとコンティニューについて——

オープニング終了後に、現在のファイルの状態が表示されます。
3つのファイルの中から1つのファイルを選択すると、コマンドウィンドウが開きます。
「はじめる」を選択すると、そのファイルをロードし、ゲームを開始します。
「消す」を選択すると、そのファイルを「はじめから」にします。
「うつす」を選択し、対象ファイル(書き込むファイル)を選ぶと、最初に選んだファイルの内容が対象ファイルにコピーされます。
ファイルは「SOLBI-1」～「SOLBI-3」までの3個で、それぞれの右隣には、現在の状態とフェブのレベルが表示されます。
ただし、他のゲームをセーブしている時は、3つセーブできない時があります。
画面は開発中のものですので、変更する場合があります。

▶始める
コピーする
消す
SOLBI1 ハンティング L 1
SOLBI2 ハンティング L11
SOLBI3 ハンティング L 2
どのデータで始めますか?

始める
▶コピーする
消す
SOLBI1 ハンティング L 1
SOLBI2 ハンティング L11
SOLBI3 ハンティング L 2
どのデータをコピーしますか?

●ゲームオーバーについて

5人のパーティー全員が気絶した場合ゲームオーバーとなり、直前にセーブした宿から、データをロードした時と同じ状態ではじめます。

HOW TO SAVE

——セーブのしかた——

宿で休んだ後に、主人が「SAVEするか?」と聞いてくるので、そこで「セーブする」を選択すると右の画面になります。
カーソルの乗っているファイルが現在プレイしているゲームのファイルです。

SOLBI1 ハンティング L 1
SOLBI2 ハンティング L11
SOLBI3 ハンティング L 2
どこにセーブしますか?

SCENARIO

——シナリオ——

シナリオは全7本です。5本は順番が固定で、残り2本はランダムに発生します。

◀ハンティング　◀アストロレース　◀超兵器人W　◀テロリスト
◀密航者リム　◀ジクムント　◀ソルビアンカ危うし

1990, MARCH～AUGUST. CALENDAR

3 MARCH

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

4 APRIL

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

5 MAY

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

6 JUNE

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

7 JULY

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

8 AUGUST

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	